

## Lebkuchenmann



Abkürzungen:

fM = feste Masche  
verd. = verdoppeln  
abn. = abnehmen

### Kopf und Körper

1. Runde:	6fM im Ring	= 6
2. Runde:	jede M verd.	=12
3. Runde:	3fM, verd.	=15
4.-6. Runde:	fM	=15
7. Runde:	3fM, abn.	=12
8. Runde:	fM	=12

An dieser Stelle den Kopf schon einmal mit Watte ausstopfen.

9. Runde:	fM, verd.	=18
10. Runde:	2fM, verd.	=24
11. Runde:	3fM, verd.	=30
12.-14. Runde:	fM	=30
15. Runde:	3fM, abn.	=24
16. Runde:	2fM, abn.	=18
17. Runde:	fM, abn.	=12

An dieser Stelle den Rest des Körpers ausstopfen.

18. Runde:	abn.	=6
------------	------	----

Faden kurz abschneiden und vernähen.

### Beinchen (2x)

1. Runde:	6fM im Ring	=6
2. Runde:	fM, verd.	=12
3. Runde:	fM	=12
4. Runde:	fM, abn.	=6

Etwas längeren Faden lassen zum Annähen.

### Ärmchen (2x)

- |           |                          |    |
|-----------|--------------------------|----|
| 1. Runde: | 5fM im Ring              | =5 |
| 2. Runde: | fM, verd., fM, verd., fM | =7 |
| 3. Runde: | fM                       | =7 |
| 4. Runde: | fM, abn., fM, abn., fM   | =5 |

Etwas längeren Faden lassen zum Annähen.

Mit andersfarbiger Wolle Gesicht aufsticken und Figur verzieren. Hierbei sind der Kreativität keine Grenzen gesetzt.

Für eine Schlaufe auf dem Kopf z.B. eine Augenbraue aufsticken, Faden nicht kappen, die Nadel oben aus dem Kopf herausziehen, kleine Schlaufe lassen, wieder in die selbe Stelle einstecken und zweite Augenbraue aufsticken. Faden danach sicher vernähen.